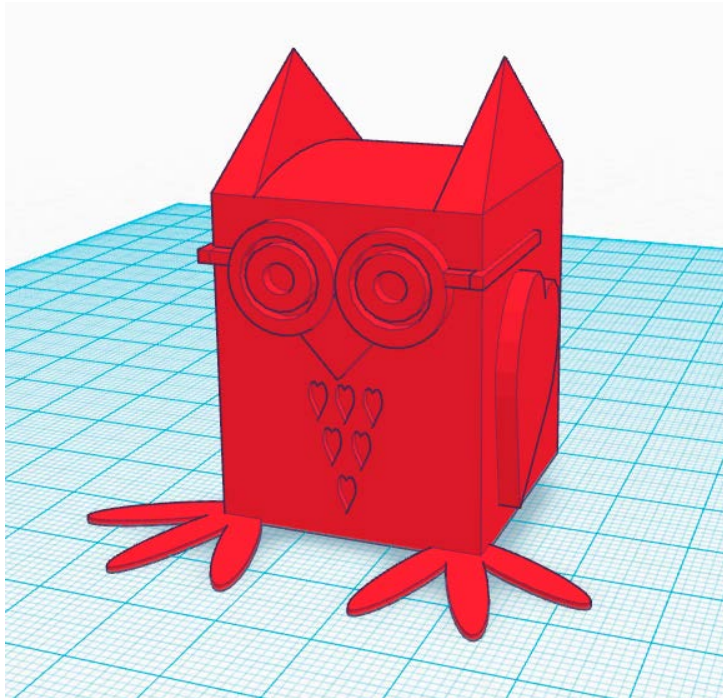


Voorbeeld 2 - Uiltje

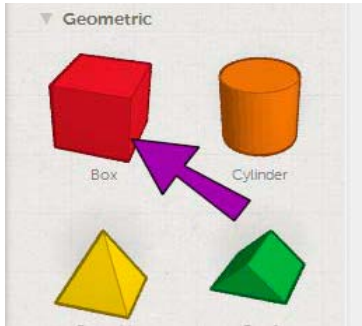


Gebaseerd op:
Paper owl box

STAP 1 - Lijf en kop

Gebruikte tools:

- Box tool (geometric tools)



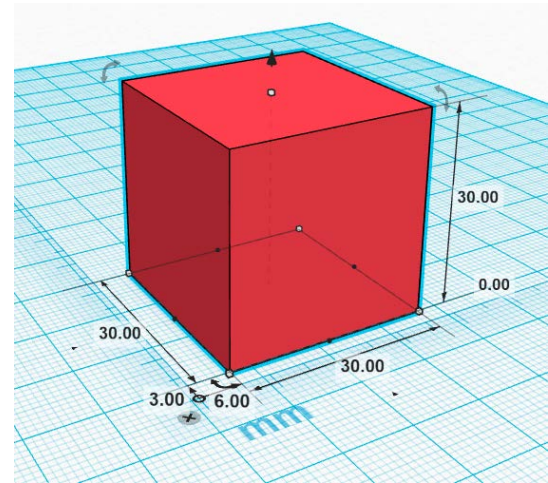
Maak een 2 rechthoeken met volgende afmetingen:

Rood Lengte 30 mm
 Breedte 30 mm
 Dikte 25 mm

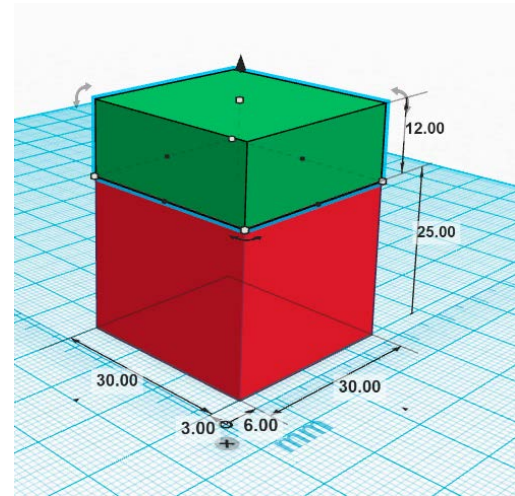
Groen Lengte 30 mm
 Breedte 30 mm
 Dikte 12 mm

Dit vormt het lijf en de kop van de uil.

1.



2.



STAP 2 - Poten

Gebruikte tools:

- Chick foot (extra's)



Maak 1 voetje met volgende afmetingen:

Lengte 24 mm

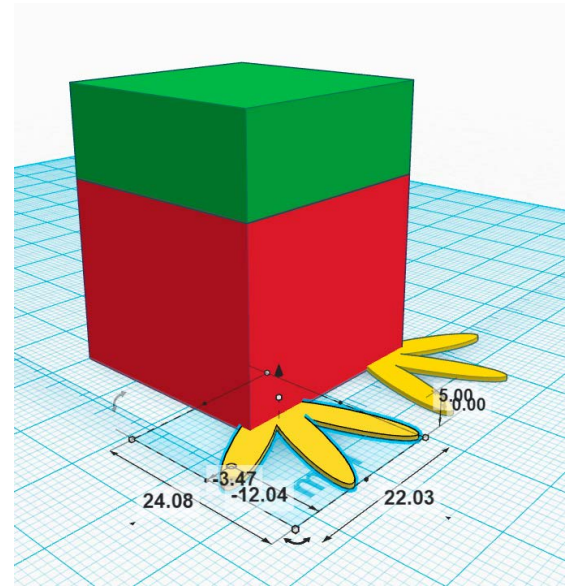
Breedte 22 mm

Dikte 5 mm

Kopieer de voet via 'Edit -> copy -> paste'

Draai de beide pootjes onder een hoek van 22.5° en plaats ze ongeveer aan de uiteindes van het lijfje.

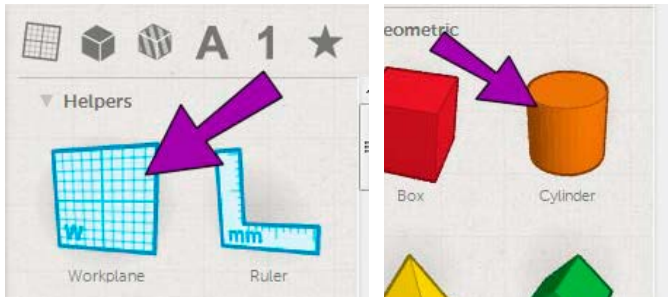
1.



STAP 3 - Bril - ogen - snavel

Gebruikte tools:

- Workplane
- Cylinder tool

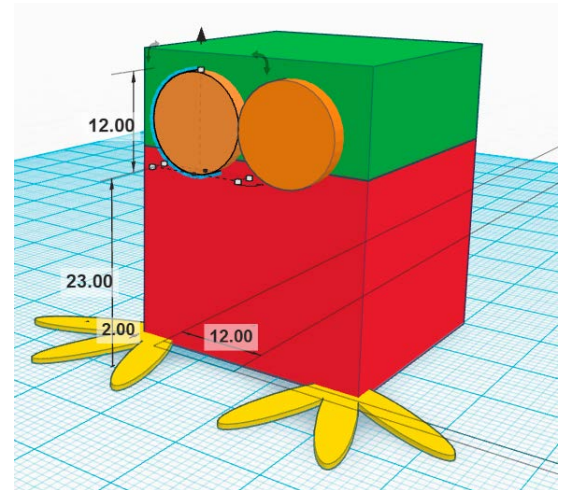


Mak 1 cilinder met volgende afmetingen:
Lengte 12 mm
Breedte 12 mm
Dikte 5 mm

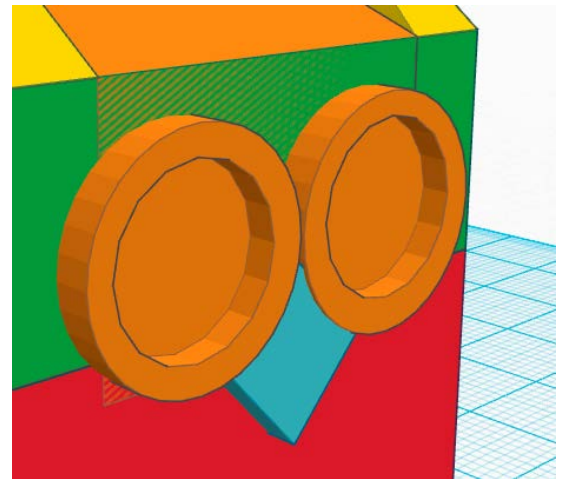
Kopieer de cilinder via 'Edit -> copy -> paste'

Positioneer de bril tot je het gewenst effect verkrijgt. Maak daarna gaten in de bril met behulp van de 'hole tool'. (zie stap 5 voorbeeld 1)

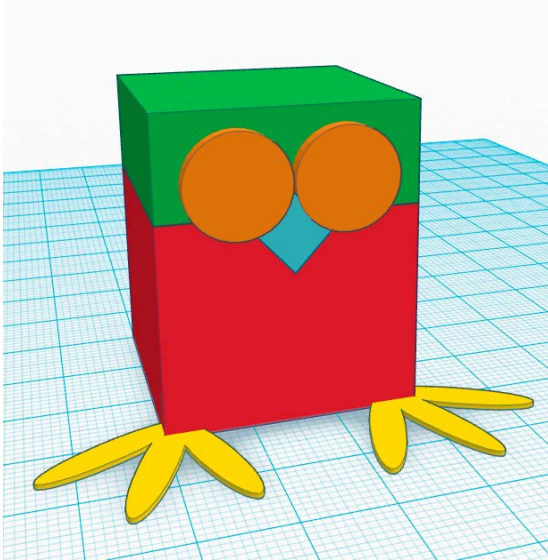
1.



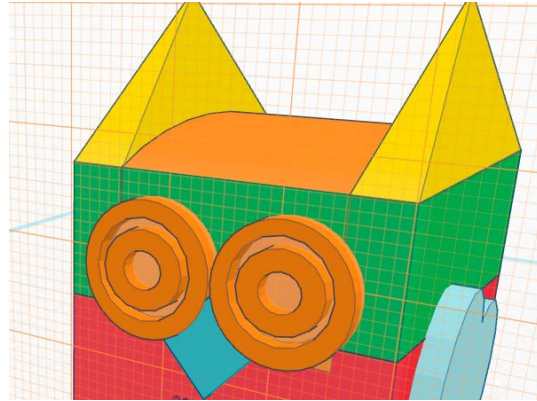
2.



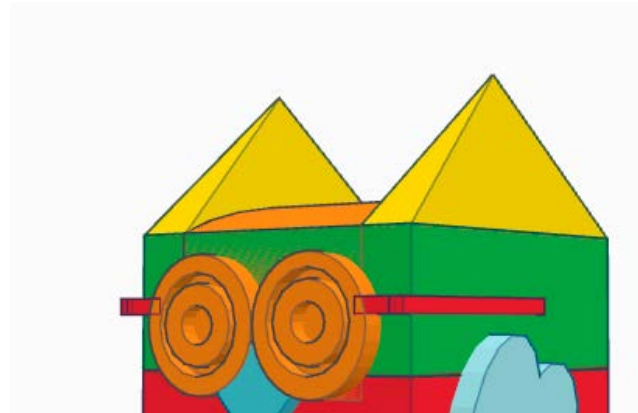
3. Gebruik de 'box tool' voor de snavel
(L: 9mm, B: 8.2 mm, D: 3 mm)



4. Gebruik de 'tube tool' voor de ogen.



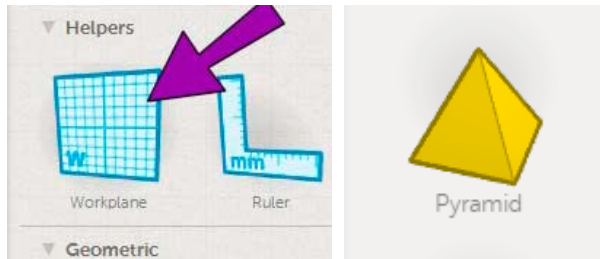
5. Gebruik de 'box tool' voor de bril



STAP 4 - Oren

Gebruikte tools:

- Workplane
- Pyramid tool



Maak 1 oor met volgende afmetingen:

Lengte 14 mm

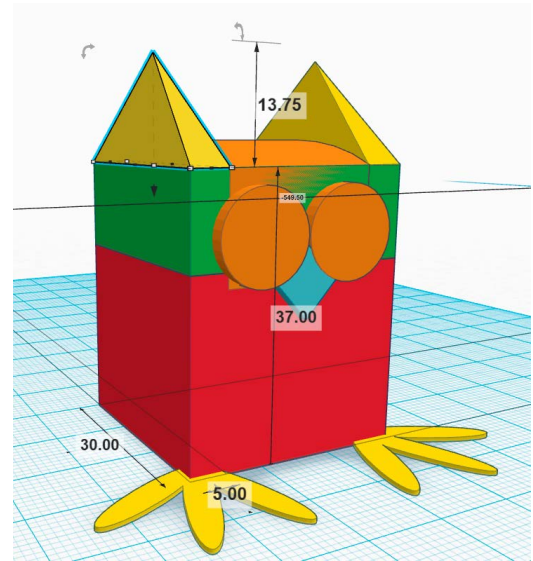
Breedte 25 mm

Hoogte 14 mm

Kopieer de pyramide via 'Edit -> copy -> paste'

Positioneer de oren tot het gewenste effect.

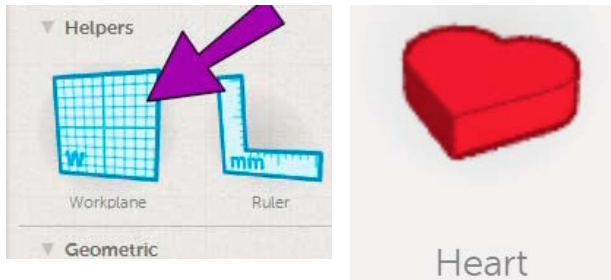
1.



STAP 5 - Vleugels & veren

Gebruikte tools:

- Workplane
- Hole tool
- Heart tool (symbols)



Maak harten met volgende afmetingen:

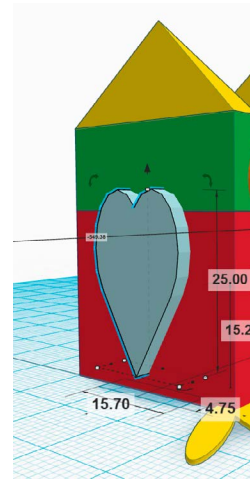
Vleugels Lengte 28 mm
 Breedte 16 mm
 Dikte 5 mm

Veren Lengte 4.3 mm
 Breedte 2.3 mm
 Dikte 1 mm

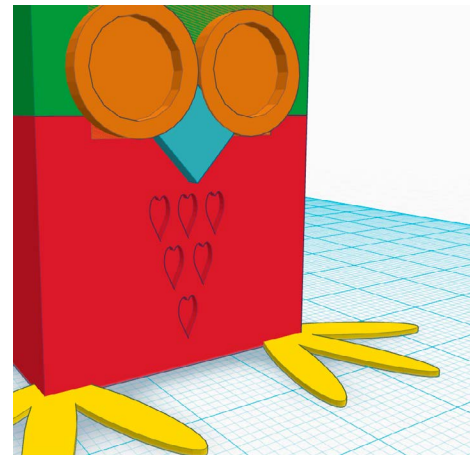
Kopieer de vleugels en veren via 'Edit -> copy -> paste'

Positioneer tot het gewenste effect.

1.

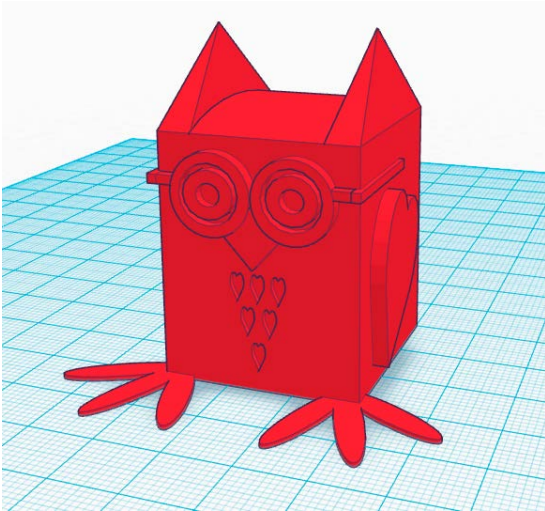


2.



STAP 6 - Afwerken

Maak van je model 1 geheel. Dit is nodig om je model te kunnen verzenden naar een 3D printer.



Selecteer alles en maak een groep.

Bewaar alles door bovenaan op 'Save en Close' te klikken.

Om te kunnen printen moet het bestand geëxporteerd worden naar een formaat dat ondersteund wordt door de gebruikte 3D printer.

Volgende formaten zijn beschikbaar:

- STL
- VRML
- ...